Aplicativo para controle financeiro utilizando Flutter

Cristhian Nunes Dias  
Fundação Educacional do Município de Assis  
FEMA  
Assis, SP, Brasil  
[heycristhian@gmail.com](mailto:heycristhian@gmail.com)

1. **INTRODUÇÃO**

A tecnologia aprimora-se cada vez mais com o passar dos anos. O que antes era feito de forma manuscrita, hoje temos ferramentas na palma da mão que suprem nossas necessidades de maneira mais rápida e eficiente. Com essa grande evolução, tanto pessoas quanto empresas estão investindo em aplicações móveis para facilitarem o seu dia a dia.

Dito isso, a procura de aplicações fluídas para controle de gastos e planejamento financeiro está cada vez maior. Com base nessas observações, será proposto o desenvolvimento de uma aplicação para gerenciar tais transações.

No desenvolvimento, a administração do tempo é muito importante, pois se feito de uma maneira correta, a produtividade é significativa. Hoje no mercado há várias ferramentas para nos auxiliarem, e uma delas é o Flutter, que traz uma facilidade enorme em desenvolver aplicativos móveis de uma forma híbrida sem precisar retrabalhar no código.

O Flutter tem seu próprio framework de renderização, o que quer dizer que ele não dependerá de nada específico de cada plataforma. Todos os efeitos que há no sistema operacional IOS e Android estão incluídos na ferramenta. Nele também contém uma opção de visualização em segundos de todas alterações feitas sem precisar recompilar o aplicativo no celular, isso tudo de forma rápida e simples para o desenvolvimento da aplicação móvel de finanças.

Os aplicativos que se sobressaem no mercado hoje, são os com design mais trabalhadas, com animações que chamam atenção e de uma usabilidade rápida. No Flutter contém tudo isso, e de que seja de uma escala grande, pois há fácil manutenção de código fonte.

1. **Objetivos**

O objetivo desse trabalho é desenvolver um aplicativo para auxiliar o usuário no controle financeiro de diversas despesas pessoais, utilizando uma interface fluída, priorizando o desempenho e o design profissional e intuitivo.

1. **JUSTIFICATIVAS**

Com o intuito de mostrar uma grande produtividade em programação móvel híbrida para uma aplicação de controle e planejamento financeiro, auxiliando no desenvolvimento rápido e fluído com um melhor aproveitamento de códigos, identificou a necessidade de trabalhar com a nova ferramenta do Google, o Flutter.

1. **MOTIVAÇÃO**

A motivação para a produção desse trabalho surgiu da necessidade de gerar aplicações rápidas, com design profissional, com uma fluidez de animações altíssimas e com código híbrido, rodando tanto em IOS quanto em Android e também para conclusão do curso de Análise e desenvolvimento de Sistemas.

Além disso, toda a experiência que foi aprendida em engenharia de software teve um papel primordial para definição de todo o projeto, pois por se tratar de tecnologias que não usamos no curso, o conceito foi o mesmo.

1. **PERSPECTIVA DE CONTRIBUIÇÃO**

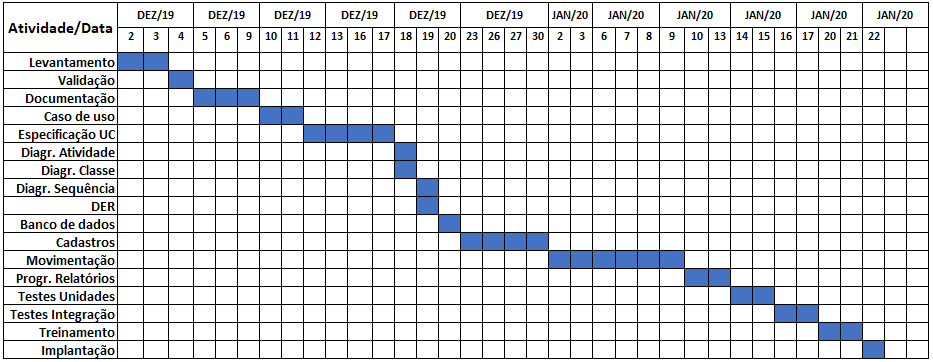
Com esse trabalho, pretendo mostrar como é rápido gerar telas profissionais, animações nativas da própria ferramenta, sem precisar digitar muitos códigos comparando com ferramentas concorrentes para geração do aplicativo financeiro.

Como a ferramenta é nova, a agregação para a área de estudo é alta, pois não há muitos artigos sobre o Flutter.

1. **METODOLOGIA**

O projeto será desenvolvido com uma análise realizada por diversas pessoas que tem interesse de fazer o controle financeiro. A metodologia da análise e a própria implementação será feita orientada a objetos. Será feito um estudo de caso, uma modelagem de dados e uma pesquisa feita para as pessoas que se interessaram.

1. **CRONOGRAMA**



**REFERÊNCIAS**

MAGALHÃES, Túlio. Flutter: tudo sobre o queridinho do google. Disponível em <https://www.zup.com.br/blog/flutter>. Acesso em: 21 out. 2019.

ROLLA, Caio. O que é Flutter?. Disponível em <https://www.devmedia.com.br/o-que-e-flutter/40324>. Acesso em: 03 out. 2019.

VIANA, Daniel. Firebase: descubra no que esta plataforma pode te ajudar. Disponível em <https://www.treinaweb.com.br/blog/firebase-descubra-no-que-esta-plataforma-pode-te-ajudar>. Acesso em: 03 out. 2019.

PISA, Pedro. O que é e como usar o MySQL?. Disponível em < https://www.techtudo.com.br/artigos/noticia/2012/04/o-que-e-e-como-usar-o-mysql.html>. Acesso em: 03 out. 2019.